SCHNELLSTART

Auslösemodul für Wurfscheiben

sp-rb_jrc · 16 Kanäle

SHOOMS

QS-RB-DE · 09.2026

VOR DEM START

Alle Arbeiten erfolgen bei ausgeschalteten Maschinen und gestopptem System. Das Gehäuse des Moduls öffnet nur SHOOMS-Personal.

ABLAUF DER MONTAGE

1. Das Gehäuse an seinen vier Befestigungslaschen an einer Wand oder in einem Schrank an einem trockenen Ort befestigen.
2. Die Kabel der Maschinen an die Kanalanschlüsse 1–16 nach dem Plan des Feldes anschließen. Überwurfmuttern bis zum Anschlag festziehen.
3. Notieren, welche Maschine an welchem Kanal hängt: Das wird bei der Prüfung gebraucht.
4. Den Schiedsrichter-Handtaster an den Anschluss «СУДДЯ» anschließen.
5. Sicherstellen, dass die Taste DEBUG nicht gedrückt ist.
6. Das Netzteil an den Anschluss «12V» anschließen, dann in eine 230-V-Steckdose stecken.
7. Nach 10–20 Sekunden muss die Anzeige langsam blau blinken: Das Modul ist im Netz der Anlage.
8. Die Kanäle nacheinander vom Server aus prüfen und mit der Notiz vergleichen: Genau diese Maschine muss auslösen.
9. Den Handtaster prüfen: Die große Taste löst eine Wurfscheibe aus.

VOR DER ABFAHRT

- [ ] Alle 16 Kanäle geprüft und mit der Notiz abgeglichen
- [ ] Handtaster geprüft
- [ ] Kabel befestigt, Überwurfmuttern angezogen
- [ ] Taste DEBUG nicht gedrückt
- [ ] Anzeige blinkt blau
- [ ] Seriennummer notiert, Pass ausgefüllt und dem Kunden übergeben

WENN ETWAS NICHT FUNKTIONIERT

Das Modul fehlt im System	Versorgung des Moduls und den Router der Anlage; die Anzeige muss blau blinken
Ein Kanal löst nicht aus	Das Maschinenkabel und die Versorgung der Maschine; den Nachbarkanal testen
Eine andere Maschine löst aus	Kanäle vertauscht — mit der Notiz vergleichen
Der Handtaster geht nicht	Den Anschluss «СУДДЯ» und das Kabel des Handtasters auf ganzer Länge

Das vollständige Handbuch liegt der Dokumentation bei oder ist über den QR-Code erreichbar. SHOOMS-Support: support@shooms.net