INICIO RÁPIDO

Módulo de lanzamiento de platos

sp-rb_jrc · 16 canales

SHOOMS

QS-RB-ES · 09.2026

ANTES DE EMPEZAR

Todos los trabajos se hacen con las máquinas apagadas y el sistema detenido. Solo el personal de SHOOMS abre la caja del módulo.

SECUENCIA DE MONTAJE

1. Fije la caja por sus cuatro orejetas de montaje en una pared o en un armario, en un lugar seco.
2. Conecte los cables de las máquinas a los conectores de los canales 1–16 según el plano del campo. Apriete las tuercas a fondo.
3. Anote qué máquina está conectada a qué canal: lo necesitará en la comprobación.
4. Conecte el mando del árbitro al conector «СУДДЯ».
5. Compruebe que el botón DEBUG está suelto.
6. Conecte la fuente de alimentación al conector «12V» y después a un enchufe de 230 V.
7. A los 10–20 segundos el indicador debe pasar a un parpadeo azul lento: el módulo está en la red de la instalación.
8. Pruebe los canales uno a uno desde el servidor y compare con su anotación: debe dispararse justo esa máquina.
9. Pruebe el mando del árbitro: el botón grande lanza un plato.

ANTES DE IRSE

- [ ] Los 16 canales probados y comparados con la anotación
- [ ] Mando del árbitro probado
- [ ] Cables sujetos, tuercas de los conectores apretadas
- [ ] Botón DEBUG suelto
- [ ] El indicador parpadea en azul
- [ ] Número de serie anotado, pasaporte rellenado y entregado al cliente

SI ALGO NO FUNCIONA

El módulo no está en el sistema	La alimentación del módulo y el router de la instalación; el indicador debe parpadear en azul
Un canal no dispara	El cable de la máquina y la alimentación de la propia máquina; pruebe el canal contiguo
Se dispara otra máquina	Los canales están cambiados: compare con su anotación
El mando no funciona	El conector «СУДДЯ» y el cable del mando en toda su longitud

El manual completo está en la documentación o tras el código QR. Soporte de SHOOMS: support@shooms.net