DÉMARRAGE RAPIDE

Module de lancement des plateaux

sp-rb_jrc · 16 canaux

SHOOMS

QS-RB-FR · 09.2026

AVANT DE COMMENCER

Tous les travaux se font machines éteintes et système arrêté. Seul le personnel SHOOMS ouvre le boîtier du module.

DÉROULEMENT DU MONTAGE

1. Fixez le boîtier par ses quatre pattes de fixation sur un mur ou dans une armoire, dans un endroit sec.
2. Raccordez les câbles des machines aux connecteurs des canaux 1 à 16 selon le plan du terrain. Serrez les écrous à fond.
3. Notez quelle machine est raccordée à quel canal : vous en aurez besoin pour la vérification.
4. Raccordez la télécommande de l'arbitre au connecteur « СУДДЯ ».
5. Vérifiez que le bouton DEBUG est relâché.
6. Branchez le bloc d'alimentation sur le connecteur « 12V », puis sur une prise 230 V.
7. Après 10 à 20 secondes, le voyant doit passer à un clignotement bleu lent : le module est sur le réseau du stand.
8. Testez les canaux un à un depuis le serveur et comparez avec votre relevé : c'est bien cette machine qui doit lancer.
9. Testez la télécommande de l'arbitre : le grand bouton lance un plateau.

AVANT DE PARTIR

- [ ] Les 16 canaux testés et comparés au relevé
- [ ] Télécommande de l'arbitre testée
- [ ] Câbles fixés, écrous des connecteurs serrés
- [ ] Bouton DEBUG relâché
- [ ] Le voyant clignote en bleu
- [ ] Numéro de série noté, passeport rempli et remis au client

SI QUELQUE CHOSE NE FONCTIONNE PAS

Le module n'est pas dans le système	L'alimentation du module et le routeur du stand ; le voyant doit clignoter en bleu
Un canal ne lance pas	Le câble de la machine et l'alimentation de la machine ; essayez le canal voisin
Une autre machine lance	Les canaux sont inversés — comparez avec votre relevé
La télécommande ne fonctionne pas	Le connecteur « СУДДЯ » et le câble de la télécommande sur toute sa longueur

Le manuel complet figure dans la documentation ou derrière le code QR. Support SHOOMS : support@shooms.net