INÍCIO RÁPIDO

Módulo de lançamento de pratos

sp-rb_jrc · 16 canais

SHOOMS

QS-RB-PT · 09.2026

ANTES DE COMEÇAR

Todos os trabalhos fazem-se com as máquinas desligadas e o sistema parado. Só o pessoal da SHOOMS abre a caixa do módulo.

SEQUÊNCIA DE MONTAGEM

1. Fixe a caixa pelas quatro orelhas de montagem numa parede ou num quadro, num local seco.
2. Ligue os cabos das máquinas aos conectores dos canais 1–16 segundo o esquema do campo. Aperte as porcas até ao fim.
3. Anote que máquina está ligada a que canal: vai precisar disso na verificação.
4. Ligue o comando do árbitro ao conector «СУДДЯ».
5. Confirme que o botão DEBUG está solto.
6. Ligue a fonte de alimentação ao conector «12V» e depois a uma tomada de 230 V.
7. Após 10–20 segundos o indicador deve passar a piscar lentamente a azul: o módulo está na rede da instalação.
8. Teste os canais um a um a partir do servidor e compare com a sua anotação: tem de disparar exatamente essa máquina.
9. Teste o comando do árbitro: o botão grande lança um prato.

ANTES DE SAIR

- [ ] Os 16 canais testados e comparados com a anotação
- [ ] Comando do árbitro testado
- [ ] Cabos fixos, porcas dos conectores apertadas
- [ ] Botão DEBUG solto
- [ ] O indicador pisca a azul
- [ ] Número de série anotado, passaporte preenchido e entregue ao cliente

SE ALGO NÃO FUNCIONAR

O módulo não está no sistema	A alimentação do módulo e o router da instalação; o indicador deve piscar a azul
Um canal não dispara	O cabo da máquina e a alimentação da própria máquina; teste o canal vizinho
Dispara outra máquina	Os canais estão trocados — compare com a sua anotação
O comando não funciona	O conector «СУДДЯ» e o cabo do comando em todo o comprimento

O manual completo está na documentação ou no código QR. Suporte SHOOMS: support@shooms.net