SHOOMS

DISPOSITIVO 01 / 08

DOCUMENTACIÓN TÉCNICA

sp-tvs

Módulo multimedia: televisor y sonido

HDMI al televisor | Sonido 3,5 mm | Red por cable | 230 V

Manual de instalación, conexión, uso diario y mantenimiento para técnicos y operadores de la instalación.



DOCUMENTO	VERSIÓN	FIRMWARE	FECHA
DOC-MM-ES	1.0	1.0	09.2026

© SHOOMS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

DOC-MM-ES · V1.0

Índice

Para todos 01-03

01 Descripción y datos clave
02 Contenido del suministro
03 Seguridad y garantía

Para el instalador 04-05

04 Instalación
05 Conexión

Para el operador 06-09

06 Uso diario
07 Qué se muestra en la pantalla
08 Resolución de problemas
09 Mantenimiento y limpieza

Referencia 10-A

10 Características técnicas
11 Firmware e historial de cambios
A Anexo: dispositivos del sistema SHOOMS

COMPRUEBE EL CONTENIDO ANTES DEL MONTAJE

Compruebe el contenido nada más desembalar. Informe a su proveedor de cualquier pieza que falte o esté dañada antes de comenzar el montaje.

DE UN VISTAZO

1	HDMI	3,5 mm	12 meses
Por campo	Imagen al televisor	Salida de sonido	Garantía

CÓDIGO DE COLORES

Advertencia
Información importante que merece especial atención. Léala antes de actuar.

Nota
Una aclaración o información adicional útil.

Consejo
Recomendaciones útiles.

© SHOOMS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

01 / 11

01 Descripción y datos clave

El módulo multimedia muestra el desarrollo de la tirada en el televisor del campo y reproduce el sonido: voces, avisos y señales del sistema. Es un pequeño ordenador en caja metálica que recibe los datos del servidor SHOOMS por la red, envía la imagen al televisor por HDMI y el sonido por una salida de audio aparte.

1	HDMI	3,5
Televisor por módulo	Salida de imagen	mm, salida de sonido

Finalidad

- Mostrar en el televisor el estado actual de la serie: quién tira, qué platos y qué resultado se ha registrado.
- Reproducir el sonido del campo por la salida de audio: a altavoces activos, a un amplificador o al propio televisor.
- Funcionar sin intervención: el módulo arranca con la alimentación y se conecta solo al servidor.

De qué se compone

El módulo multimedia es un ordenador de placa única en una caja metálica con refrigeración pasiva. Desde fuera solo llegan cuatro cables: alimentación, red, HDMI y sonido. La caja no tiene ningún mando.

© SHOOMS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS



Fig. 1. El módulo multimedia en su caja

CONECTOR	FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN
HDMI	**Imagen al televisor**	Micro HDMI en la placa; se incluye un adaptador a HDMI normal.
AUDIO	**Salida de sonido**	La salida analógica de 3,5 mm de la placa: la alternativa cuando no hay adaptador USB.
LAN	**Red**	Conexión por cable a la red de la instalación: la opción prevista y recomendada.
USB-C	**Alimentación**	Desde la fuente de alimentación suministrada, 230 V.
USB	**Servicio**	El sonido por el adaptador de audio USB suministrado, y un teclado durante el servicio.

UN MÓDULO, UNA PANTALLA

Un módulo multimedia atiende a un televisor. Si la instalación tiene varios campos con pantallas propias, cada uno lleva su módulo.

© SHOOMS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

02 / 11

02 Contenido del suministro

COMPRUEBE EL CONTENIDO ANTES DEL MONTAJE

Compruebe el contenido nada más desembalar. Informe a su proveedor de cualquier pieza que falte o esté dañada antes de comenzar el montaje.

CANT.	POSICIÓN
1	Módulo multimedia sp-tvs en caja metálica con refrigeración pasiva
1	Fuente de alimentación USB-C
1	Adaptador de audio USB (USB → 3,5 mm)
1	Adaptador micro HDMI → HDMI
1	Cable HDMI (longitud según el proyecto)
1	Cable de red LAN

EL TELEVISOR Y LOS ALTAVOCES NO SE INCLUYEN

El televisor, su soporte y el equipo de sonido los elige el cliente. Los requisitos son sencillos: una entrada HDMI en el televisor y, si el sonido no sale por él, unos altavoces activos o un amplificador con entrada de 3,5 mm.

© SHOOMS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

03 / 11

03 Seguridad y garantía

SOLO EL PERSONAL DE SHOOMS ABRE UNA CAJA

Retirar la tapa y realizar cualquier operación dentro de la caja de cualquier dispositivo del sistema corresponde exclusivamente al personal autorizado de SHOOMS. El cliente y terceros no deben abrir la caja, pulsar botones de la placa, mover piezas ni desconectar conectores o cables del interior. La manipulación rompe la estanqueidad de la caja, anula la garantía y puede provocar el lanzamiento inesperado de un plato.

ALIMENTACIÓN DE 230 V

La fuente se conecta a la red de 230 V. La toma debe estar en un lugar seco, bajo techado o en interior. No prolongue el cable de alimentación con empalmes caseros.

Reglas generales

- Instale el módulo en un lugar seco, protegido de la lluvia y del sol directo.
- La caja hace de disipador y se calienta en funcionamiento: es normal. No la tape ni la meta en un cajón cerrado sin ventilación.
- No corte la alimentación en marcha sin motivo: apagar correctamente significa dejar el campo sin tensión en el orden habitual de la instalación.
- Tienda los cables HDMI y de red donde nadie pueda engancharse; en tramos largos, fije el cable en toda su longitud.
- No abra la caja. En el interior no hay piezas que deba mantener el usuario.

© SHOOMS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

Garantía

El plazo de garantía es de 12 meses desde la puesta en servicio del módulo. No cubre daños por humedad, sobrecalentamiento por montaje sin ventilación, rayos, sobretensiones en la red de 230 V ni manipulación mecánica de la caja.

Para una reclamación en garantía se necesita: el número de serie, la descripción de la avería y, si es posible, una foto de la pantalla con el problema.

© SHOOMS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

04 / 11

04 Instalación

Elección del lugar

- Coloque el televisor bajo techado o en interior, de modo que el sol no dé en la pantalla y se vea desde los puestos.
- Sitúe el módulo junto al televisor: detrás, en el soporte, en un estante o en un armario ventilado. Cuanto más corto sea el cable HDMI, mejor.
- Cerca debe haber una toma de 230 V en lugar seco y un punto de conexión a la red de la instalación.
- Deje accesibles los conectores: los cables hay que desconectarlos de vez en cuando.

Secuencia de montaje

1. Fije el televisor y el módulo en los lugares elegidos.
2. Conecte el cable HDMI, a través del adaptador, al módulo y a la entrada del televisor; recuerde el número de esa entrada.
3. Conecte el sonido: déjelo en el televisor por HDMI o conecte el adaptador de audio USB suministrado a los altavoces o al amplificador.
4. Conecte el cable de red a la toma LAN.
5. Conecte la fuente de alimentación. El módulo arranca solo: no hay botón de encendido.
6. Encienda el televisor, seleccione la entrada HDMI correcta y compruebe que aparece la imagen del sistema.

© SHOOMS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

7 Compruebe el sonido al volumen de trabajo y contraste la imagen con lo que muestra el servidor.

EL VOLUMEN SE AJUSTA UNA VEZ

Conviene dejar el televisor o el amplificador en el nivel de trabajo y regular después el sonido solo en el sistema. Así no hay que retocar nada tras cada apagado.

© SHOOMS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

05 / 11

05 Conexión

Al módulo llegan cuatro cables. Confundirlos es imposible: cada uno tiene su conector.

IMAGEN Y SONIDO

La imagen va al televisor por HDMI. El sonido, o por ese mismo cable HDMI a los altavoces del televisor, o por la salida independiente de 3,5 mm a altavoces o amplificador.

HDMI + 3,5 mm

El televisor

La placa lleva un conector micro HDMI, así que el cable se conecta mediante el adaptador suministrado. Elija el cable según la distancia real con algo de margen: un cable demasiado largo sin amplificador de señal puede provocar cortes de imagen.

El sonido

Si basta con el sonido del propio televisor, no hace falta ningún cable aparte: lo lleva el HDMI. Para altavoces o amplificador use el adaptador de audio USB suministrado: es la vía principal del sonido y la salida por defecto de la imagen. La salida analógica de 3,5 mm de la placa queda como alternativa, a la que el módulo pasa solo cuando no hay adaptador.

EL ADAPTADOR SE ENCHUFA ANTES DE ENCENDER

El adaptador de audio USB debe estar conectado cuando se enciende el módulo. Si se añade después, no aparece hasta que se reinicia el software del módulo.

La red

El módulo multimedia se une a la red de la instalación con un cable LAN: es la vía recomendada, porque la imagen se actualiza sin parar y una red que flojea se nota enseguida en la pantalla. El Wi-Fi es posible, pero la conexión por cable es más fiable.

© SHOOMS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

HAY QUE FIJAR LA ENTRADA HDMI

Tras un corte de luz, el televisor a veces vuelve a otra entrada o muestra su propia pantalla de inicio. En sus ajustes, active la selección automática de la entrada HDMI correcta; de lo contrario habrá que cambiarla a mano tras cada apagado.

© SHOOMS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

06 / 11

06 Uso diario

Encendido

El módulo arranca automáticamente al aplicar alimentación. Al cabo de unas decenas de segundos aparece la imagen del sistema. El módulo no tiene botón de encendido.

Durante una serie

Todo lo que ven tiradores y espectadores lo envía el servidor SHOOMS. El módulo no tiene ajustes propios de imagen: qué se muestra lo decide el sistema.

Volumen

El nivel general se ajusta en el televisor o el amplificador, y el volumen de cada señal en el sistema. Si el campo suena más alto o más bajo, compruebe primero si alguien ha cambiado el volumen del televisor.

Apagado

Por la noche o fuera de temporada, el módulo se deja sin tensión junto con el resto del equipo del campo. Los ajustes se conservan.

EL MÓDULO NO GUARDA NADA

Los resultados de las series los guarda el servidor. El módulo multimedia solo muestra lo que recibe, así que su sustitución no supone pérdida de datos.

© SHOOMS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

07 / 11

07 Qué se muestra en la pantalla

La imagen la compone por completo el sistema SHOOMS, de modo que los elementos presentes dependen de los ajustes de la instalación y de la modalidad. Normalmente hay tres grupos de datos en la pantalla.

GRUPO	QUÉ MUESTRA
Tirador actual	Quién está en el puesto y el número de puesto.
Desarrollo de la serie	Los platos tirados y el resultado de la serie en curso.
Lista de participantes	Los resultados del resto del grupo: para los espectadores y para los propios tiradores entre turnos.

Señales sonoras

Junto con la imagen, el sistema reproduce sonido: señales del sistema e indicaciones habladas, según los ajustes de la instalación. El conjunto de señales se define en el servidor.

SI NO HAY IMAGEN, MIRE PRIMERO EL TELEVISOR

Una pantalla en negro casi siempre significa que está seleccionada otra entrada HDMI o que el televisor está apagado, no que el módulo haya fallado.

© SHOOMS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

08 / 11

08 Resolución de problemas

SÍNTOMA	CAUSA PROBABLE	SOLUCIÓN
Pantalla en negro, televisor encendido	Está seleccionada otra entrada HDMI	**Cambie el televisor a la entrada donde está conectado el módulo.**
Pantalla en negro, entrada correcta	El módulo no tiene alimentación, o el HDMI está desconectado	**Compruebe la fuente y ambos extremos del cable HDMI, incluido el adaptador.**
La imagen desaparece de vez en cuando	Cable HDMI demasiado largo o dañado	**Ponga un cable más corto o de mejor calidad; compruebe el adaptador.**
Hay imagen pero los datos no se actualizan	No hay enlace con el servidor	**Compruebe el cable LAN y el funcionamiento de la red de la instalación.**
No hay sonido	Silenciado en el televisor o el amplificador, o el cable está mal puesto	**Compruebe el volumen del televisor o del amplificador y la conexión del cable de audio.**
Hay sonido pero no imagen	Problema con la entrada de vídeo del televisor	**Pruebe otra entrada HDMI del televisor.**
Tras un corte de luz la imagen no vuelve	El televisor arrancó en otra entrada	**Active la selección automática de entrada en sus ajustes.**

QUÉ INDICAR AL SOPORTE

Si funcionan los demás equipos del campo, qué hay exactamente en la pantalla —negro, la pantalla de inicio del televisor o la imagen del sistema congelada— y si ha cambiado algo en la red o en el equipo.

© SHOOMS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

09 / 11

09 Mantenimiento y limpieza

PERIODICIDAD	TAREA
Mensual	Inspección de cables y conectores; comprobar que la caja no está tapada y tiene aire alrededor.
Cada temporada	Quitar el polvo de la caja con un paño seco o un pincel suave: el polvo en el disipador empeora la refrigeración.
Cada temporada	Comprobar la fijación del televisor y el estado del cable HDMI en los dobleces.
Antes del invierno	Si el campo queda sin uso más de 2 meses, dejar el módulo sin tensión; retirarlo y guardarlo en local seco si hace falta.

SIN LIMPIEZA EN HÚMEDO

La caja se limpia solo con un paño seco. La humedad dentro de una caja metálica cerrada con refrigeración pasiva destruye la placa.

© SHOOMS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

10 / 11

10 Características técnicas

PARÁMETRO	VALOR
ALIMENTACIÓN	
Entrada	USB-C desde la fuente suministrada
Red	230 V, 50 Hz
Interruptor	Ninguno: el módulo arranca con la alimentación
IMAGEN	
Salida	Micro HDMI en la placa, adaptador HDMI incluido
Televisor	Cualquiera con entrada HDMI
Pantallas	Una por módulo
SONIDO	
Salida	Adaptador de audio USB suministrado
Alternativa	Sonido por HDMI a los altavoces del televisor, o salida analógica de 3,5 mm de la placa
Equipo	Altavoces activos o amplificador, según el proyecto
RED	
Conexión	LAN (recomendado); Wi-Fi opcional
Función en la red	Cliente de la red de la instalación
CAJA Y ENTORNO	
Caja	Metálica, refrigeración pasiva
Instalación	En lugar seco junto al televisor, con aire alrededor
Temperatura de trabajo	–20 … +50 °C
PARTE INFORMÁTICA	

© SHOOMS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

PARÁMETRO	VALOR
Plataforma	Ordenador de placa única
Número de serie	Etiqueta en la caja

© SHOOMS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

11

Firmware e historial de cambios

La versión del software figura en la portada. Las actualizaciones las realiza el soporte de SHOOMS; el cliente facilita para ello acceso a la red de la instalación. No está prevista la actualización por cuenta propia.

VERSIÓN	FECHA	CAMBIOS
1.0	09.2026	Primera edición de serie.

© SHOOMS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

ANEXO A

A Anexo: dispositivos del sistema SHOOMS

Cada dispositivo SHOOMS tiene su propio manual con la misma estructura (capítulos 01–11).

1 · DOC-MM

Módulo multimedia

Módulo multimedia: televisor y sonido

Este documento

2 · DOC-RB

Módulo de lanzamiento

Módulo de lanzamiento de platos

3 · DOC-MC

Micrófono

Módulo de micrófono

4 · DOC-RF

Lector de tarjetas

Lector de tarjetas de tiradores

5 · DOC-TR

Terminal

Terminal de autoservicio

6 · DOC-WR

Receptor inalámbrico

Receptor inalámbrico de lanzamiento

7 · DOC-WT

Transmisor

Transmisor inalámbrico de lanzamiento

8 · DOC-BS

Estación base

Servidor y red del campo

© SHOOMS. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS