SHOOMS

ZAŘÍZENÍ 05 / 08

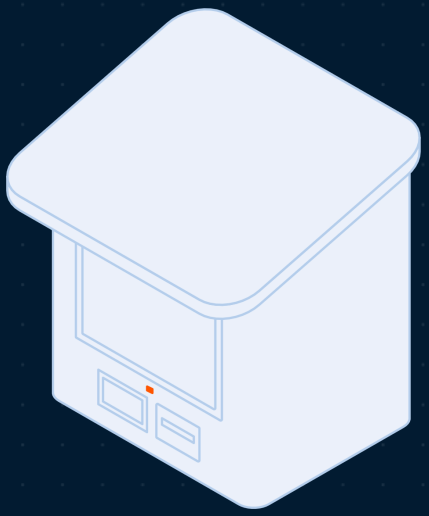
TECHNICKÁ DOKUMENTACE

sp-terminal

Samoobslužný terminál

Dotykový displej 17″ | Karta střelce | 9 jazyků | Jeden na pole

Pro střelce, obsluhu a techniky střelnice: jak se střelec zapíše na položku, co ukazuje tabule a co dělat, když něco nefunguje.



DOKUMENT	VERZE	SOFTWARE	DATUM
DOC-TR-CS	1.0	1.0	09.2026

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

DOC-TR-CS · V1.0

Obsah

Pro všechny 01–03

01 Přehled a klíčové parametry
02 Obsah balení
03 Bezpečnost a záruka

Pro montážníka 04–05

04 Instalace a první spuštění
05 Připojení

Pro střelce 06–07

06 Jak se střelec zapíše na položku
07 Co ukazuje tabule

Pro správce 08–10

08 Režim správy pro správce střelnice
09 Když něco nefunguje
10 Údržba a čištění

Technické údaje 11–A

11 Technické parametry
12 Software a historie změn
A Příloha: zařízení systému SHOOMS

ZKONTROLUJTE OBSAH BALENÍ PŘED MONTÁŽÍ

Zkontrolujte obsah balení ihned po vybalení. Chybějící nebo poškozené položky nahlaste dodavateli před zahájením montáže.

VE ZKRATCE

17″	9	RFID	1
Displej 1280 × 1024	Jazyků rozhraní	Karta střelce nebo klubu	Terminál na pole

BAREVNÉ OZNAČENÍ

Upozornění
Důležitá informace, které je třeba věnovat zvláštní pozornost. Přečtěte si ji dříve, než začnete jednat.

Poznámka
Upřesnění nebo užitečná doplňující informace.

Tip
Užitečná doporučení.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

01 / 12

01 Přehled a klíčové parametry

Terminál je dotykový displej na poli, přes který se střelec zapíše na položku a na kterém všichni přítomní sledují průběh střelby. Střelec přiloží kartu ke čtečce karet vedle, vybere šablonu položky — a jeho jméno se objeví ve frontě na tabuli.

17″	RFID	1
Dotykový displej 1280 × 1024	Karta střelce nebo klubu	Terminál na pole

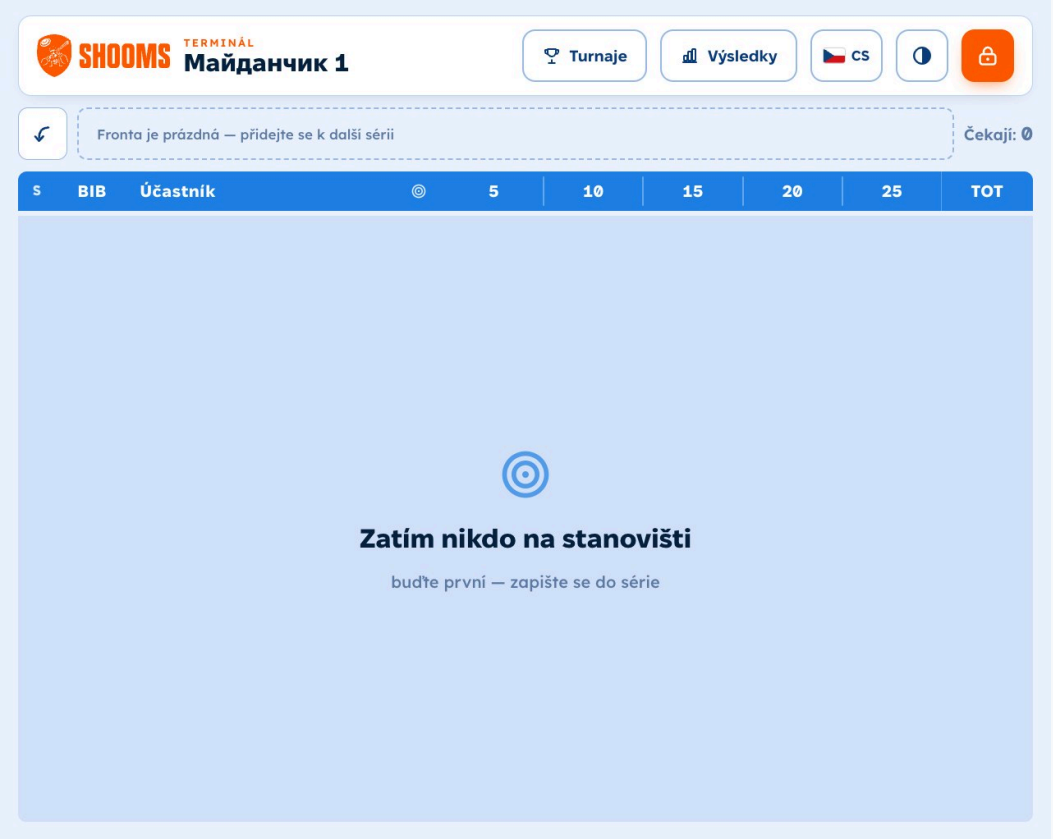
Určení

- Pracuje s kartou střelce nebo klubu: přiložení karty otevře okno toho, komu karta patří.
- Vytvoření položky: šablona pořadí, barva terčů, mikrofon a časový limit zapnuté či nikoli.
- Zůstatek terčů střelce: obsluha vidí, kolik zbývá, a dobíjí jej z karty správce.
- Průběžné výsledky na tabuli, výsledky dokončených položek a výsledky turnajů.
- Diagnostika pole: stav mikrofonních modulů, protokol událostí a čtení karet.

Z čeho se skládá

Terminál je malý počítač s dotykovým displejem, který se spouští rovnou do pracovní obrazovky: bez plochy a oken. Všechna data přicházejí ze serveru SHOOMS po síti; sám terminál neukládá nic kromě vazby na pole a nastavení vzhledu.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA



Obr. 1. Tabule pole, když nikdo není na stanovišti

ČÁST OBRAZOVKY	CO UKAZUJE
Záhlaví	Název pole, tlačítka «Turnaje» a «Výsledky», volba jazyka, motiv a tlačítko se zámkem pro obsluhu. Během položky se zde objeví časomíra.
Pruh fronty	Kdo je zapsán na další položky a kolik jich čeká.
Tabule	Jeden řádek na stanoviště, v každém 25 políček terčů a součet «TOT».

JEDEN TERMINÁL, JEDNO POLE

Terminál je svázán se svým polem a ukazuje jen jeho položky. Karty přečtené na jiných polích ignoruje.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

02 / 12

02 Obsah balení

ZKONTROLUJTE OBSAH BALENÍ PŘED MONTÁŽÍ

Zkontrolujte obsah balení ihned po vybalení. Chybějící nebo poškozené položky nahlaste dodavateli před zahájením montáže.

KS	POLOŽKA
1	Terminál sp-terminal s dotykovým displejem 17″ (1280 × 1024)
1	Napájecí kabel
1	Montážní sada
—	Čtečka karet — samostatné zařízení, montované vedle (viz její příručka)

ČTEČKA KARET JE ZVLÁŠŤ

Terminál a čtečka karet jsou dvě různá zařízení. Nespojuje je žádný kabel: čtečka posílá číslo karty na server a server dá vědět terminálu.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

03 / 12

03 Bezpečnost a záruka

SKŘÍŇ OTEVÍRÁ POUZE PERSONÁL SHOOMS

Sejmout víko a cokoli dělat uvnitř skříně kteréhokoli zařízení systému smí výhradně autorizovaný personál SHOOMS. Zákazník ani třetí osoby nesmějí skříň otevírat, mačkat tlačítka na desce, měnit polohu součástí ani odpojovat konektory a kabely uvnitř. Zásah poruší těsnost skříně, ruší záruku a může způsobit nečekané spuštění vrhačky.

Obecná pravidla

- Terminál se instaluje pod přístřešek nebo do místnosti: displej není určen na přímý déšť.
- Nenechávejte displej na přímém slunci — na infračervených dotykových rámech sluneční světlo vyvolává falešné dotyky.
- Displej otírejte pouze měkkým suchým nebo mírně navlhčeným hadříkem bez rozpouštědel.
- Nezakrývejte větrací otvory skříně.
- Kabely veďte tak, aby o ně nešlo zavadit.

Napájení

Terminál je stavěný na střelnici, kde se napájení na konci dne vypíná jedním vypínačem. Náhlé odpojení je pro něj běžné: nastavení i vazbu na pole zapisuje na disk a po zapnutí je obnoví.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

Záruka

Záruční doba je 12 měsíců od uvedení terminálu do provozu. Nevztahuje se na poškození displeje, vniknutí vlhkosti, blesk, přepětí v napájecí síti ani na mechanický zásah do skříně.

K uplatnění záruky je potřeba: výrobní číslo, popis závady a pokud možno fotografie obrazovky.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

04 / 12

04 Instalace a první spuštění

Volba místa

- Terminál stojí na svém poli, vedle čtečky karet, tak aby byl displej vidět střelcům i divákům.
- Vyhněte se místům, kde na displej svítí slunce nebo na něj prší.
- Ve výšce pohodlné pro dotyk vestoje; displej je dotykový, na skříni nejsou žádná tlačítka.
- V blízkosti musí být zásuvka a síť střelnice — kabelová nebo Wi-Fi.

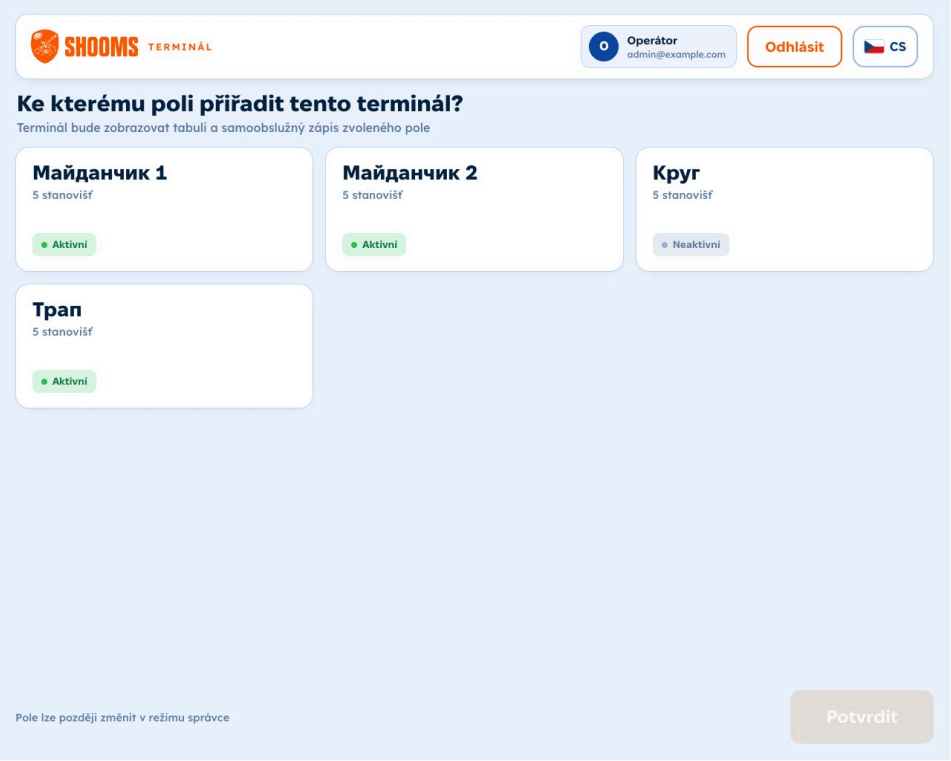
První spuštění

Připravený terminál se spouští rovnou do pracovní obrazovky. Nový nebo znovu nahraný terminál nejprve požádá o dvě věci:

1. Přihlásit se služebním účtem SHOOMS: e-mail a heslo nebo QR kód z mobilní aplikace.

2. Vybrat pole, ke kterému se terminál váže.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA



Obr. 2. Volba pole při prvním spuštění

Volba zůstává v zařízení a přežije restarty i výpadky napájení. Stanoviště lze později změnit v režimu správy.

VAZBU PROVÁDÍ TECHNIK

První spuštění provádí technik SHOOMS nebo vyškolený technik střelnice. Střelec tyto obrazovky nikdy nevidí.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

05 / 12

05 Připojení

SÍŤ

Terminál se připojuje k síti střelnice kabelem nebo přes Wi-Fi. Adresa serveru se zadává jednou, při uvedení do provozu.

LAN nebo Wi-Fi

Spojení se serverem

Vše, co je na obrazovce, posílá server SHOOMS: stav pole, frontu, výsledky. Terminál je okno do systému, ne samostatné zařízení. Bez sítě ukazuje hlášení o ztrátě spojení a sám se vrátí k práci, jakmile se síť obnoví.

Spojení se čtečkou karet

Mezi terminálem a čtečkou není kabel. Čtečka posílá číslo karty na server, server určí střelce a dá vědět terminálům pole. Karta proto funguje jen tehdy, jsou-li v pořádku čtečka, síť i server.

ČTEČKA JE NA SERVERU SVÁZÁNA S POLEM

Je-li čtečka v systému přiřazena jinému poli, terminál její karty záměrně ignoruje. Vazba se nastavuje v systému SHOOMS.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

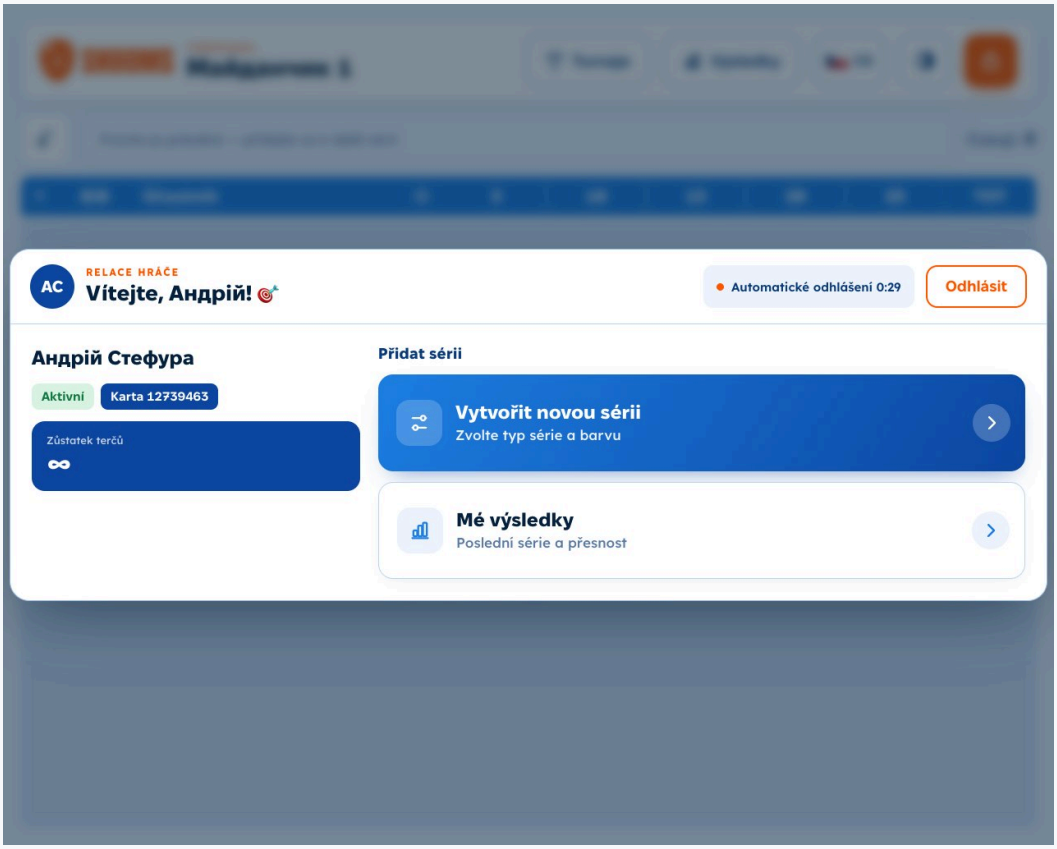
06 / 12

06 Jak se střelec zapíše na položku

Celý postup je několik dotyků. Níže krok za krokem, jak vypadá na obrazovce.

1. Přiložte kartu

Střelec přiloží kartu ke čtečce vedle terminálu. Na obrazovce se otevře okno se jménem, stavem, číslem karty a zůstatkem terčů. Okno se samo zavře po 30 sekundách — dole běží odpočet.

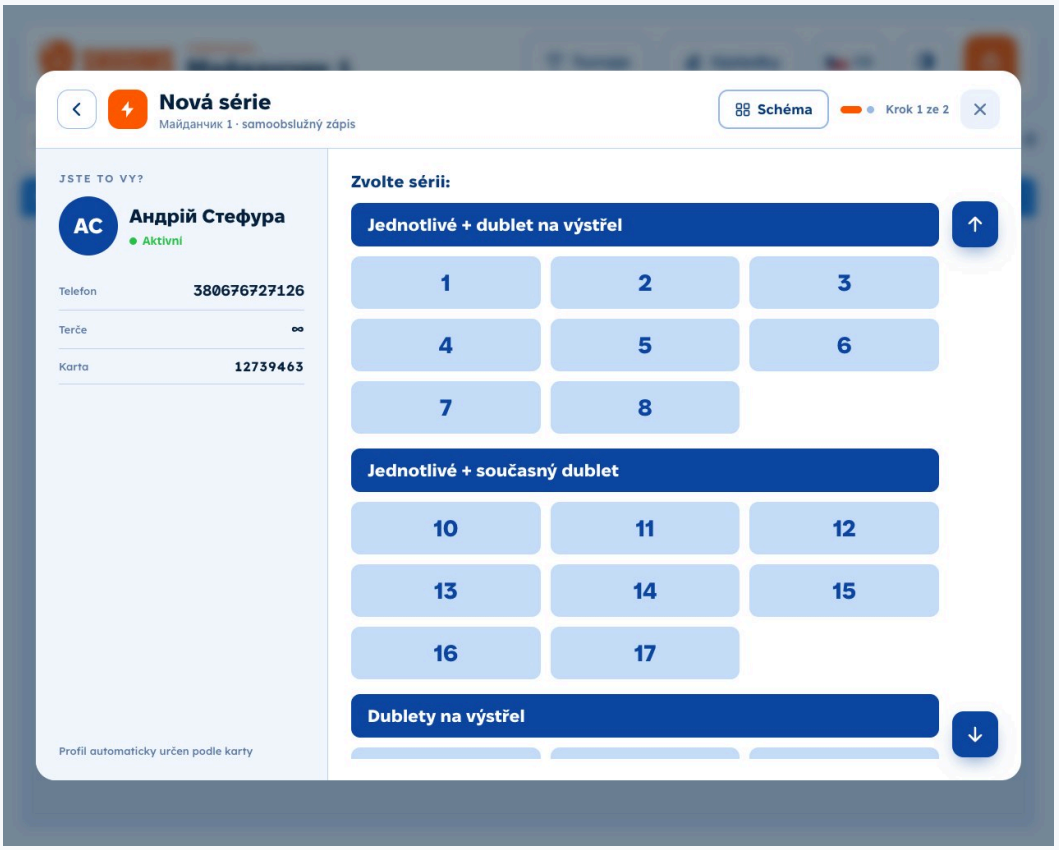


Obr. 3. Okno střelce po přiložení karty

2. Vytvořte položku

«Vytvořit novou položku» otevře výběr. Šablona určuje druh položky — například jednotlivé se signálním dubletem; každá položka má 25 terčů. Přepínač «Mikrofon a časovač» se nechává zapnutý, pokud terče vypouští hlas. Barva se vybírá z těch, které jsou na poli povolené.

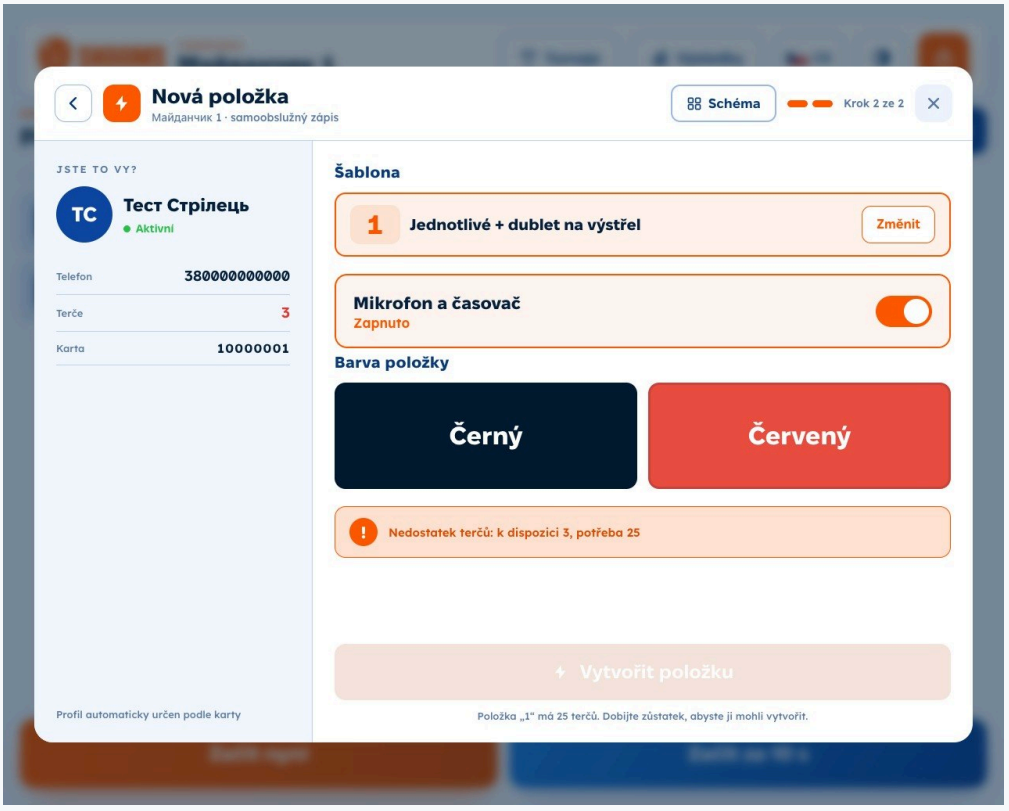
© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA



Obr. 4. Volba šablony, barvy a režimu

Tlačítko «Vytvořit položku» je aktivní jen tehdy, když zůstatek pokryje celou položku. Pokud ne, tlačítko je zablokované a nad ním je vidět, kolik chybí: «Nedostatek terčů: k dispozici 3, potřeba 25». Totéž platí pro «Přidat se k aktuální položce».

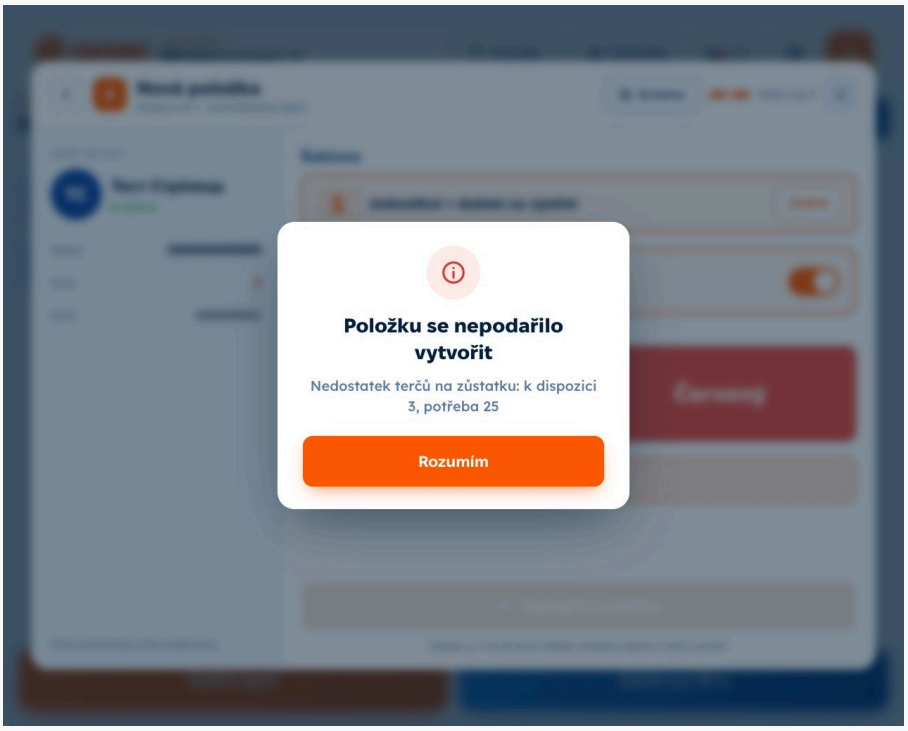
© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA



Obr. 5. Na zůstatku není dost terčů: tlačítko je zablokované

Pokud se položku přesto nepodaří vytvořit, objeví se okno s důvodem — nedostatečný zůstatek, neznámá šablona, odmítnutí serverem nebo chybějící spojení. Okno se zavírá tlačítkem «Rozumím» a výběr šablony zůstává otevřený.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

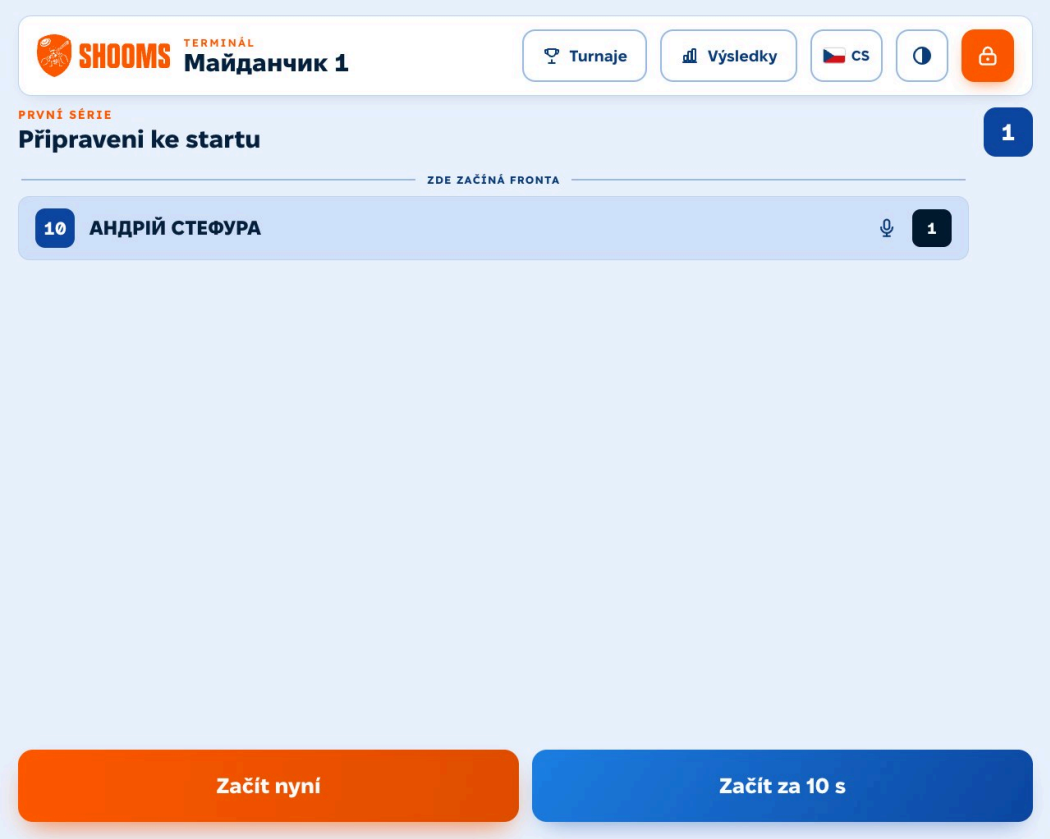


Obr. 6. Důvod odmítnutí se ukáže v okně

3. Počkejte, až přijdete na řadu

Po «Vytvořit položku» se objeví zelené potvrzení a položka se zařadí do fronty: jméno, barva a číslo položky jsou vidět v pruhu fronty. Když nikdo není na stanovišti, objeví se na tabuli panel «Připraveni ke startu» s tlačítky «Začít nyní» a «Začít za 10 s».

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA



Obr. 7. Fronta a tlačítka startu

4. Střílejte

Jakmile položka začne, řádek střelce na tabuli zaktivní, v záhlaví běží čas a systém převezme mikrofony i vrhačky. Každý započítaný terč se ihned objeví na tabuli.

5. Vyzvedněte si výsledek

Když je poslední terč započítán, položka sama skončí: řádek přejde do spodní části tabule se součtem. Své položky střelec vždy najde v «Mých výsledcích», všichni pak ve «Výsledcích».

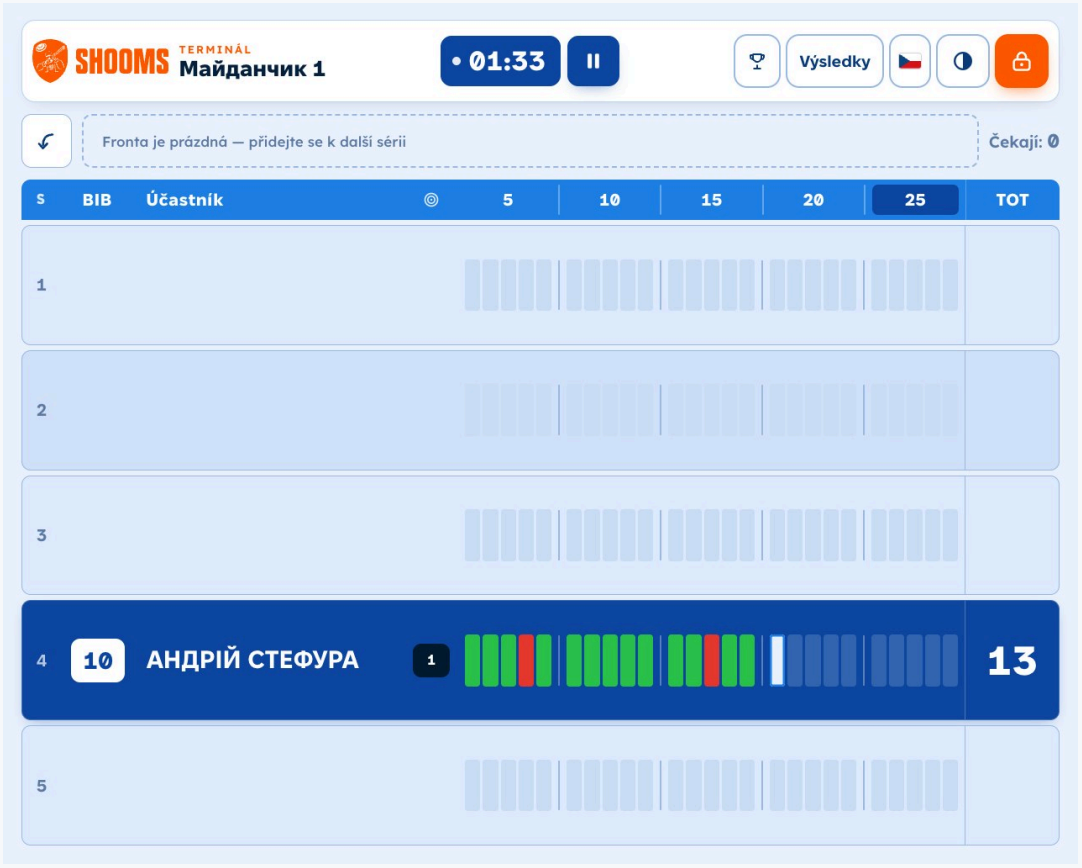
POZICE SE NEVYBÍRÁ

Střelec nevybírá ani stanoviště, ani počet terčů: stanoviště přidělí systém při startu a položka má vždy 25 terčů — tolik, kolik má šablona.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

07 / 12

07 Co ukazuje tabule



Obr. 8. Tabule během položky

CO NA OBRAZOVCE	CO TO ZNAMENÁ
Zelené políčko	Terč byl započítán jako zásah.
Červené políčko	Terč byl započítán jako minutí.
Pole v bílém rámečku	Další terč této položky.
Tmavý řádek	Tento střelec je právě na stanovišti.
Zelený řádek dole	Položka je dokončena; je zobrazen součet.
«TOT»	Počet zásahů v položce.
Časomíra v záhlaví	Čas, který na položku zbývá. Tlačítko vedle ji pozastaví.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

CO NA OBRAZOVCE	CO TO ZNAMENÁ
Značky 5 · 10 · 15 · 20 · 25	**Kontrolní body položky; aktuální je zvýrazněn.**

Jazyk a vzhled

Jazyk rozhraní se přepíná v záhlaví — je jich stejných devět jako ve zbytku systému. Tmavý motiv, kontrast a odstín pozadí nastavuje obsluha v režimu správy.

PRŮBĚH POLOŽKY ŘÍDÍ SERVER

Terminál nerozhoduje, zda jde o zásah či minutí: ukazuje to, co započítal systém. Otázky započítání řeší rozhodčí nebo obsluha.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

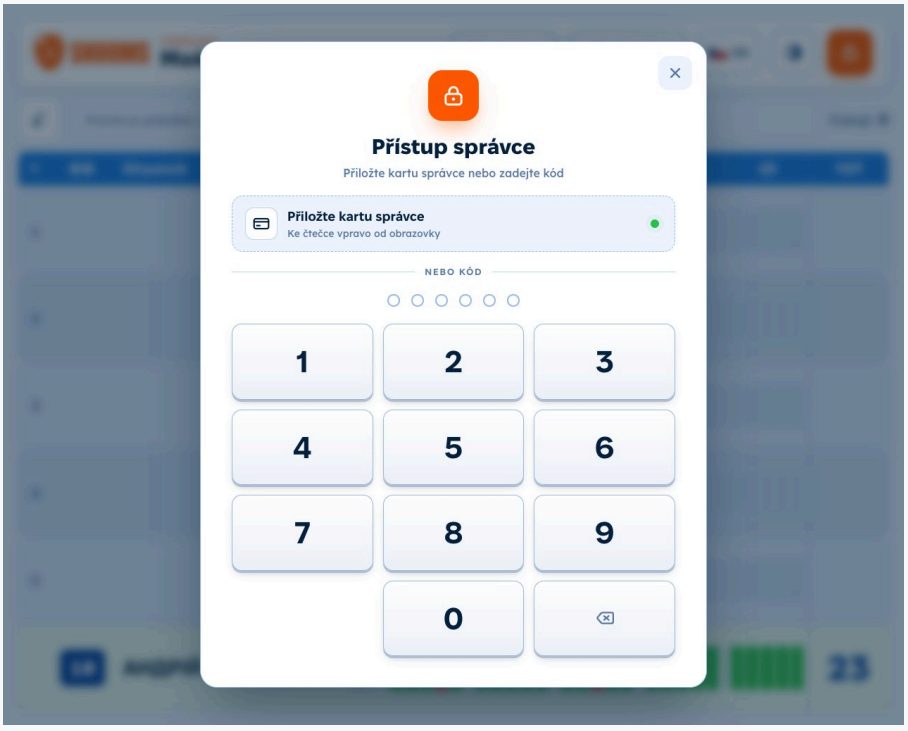
08 / 12

08 Režim správy pro správce střelnice

Režim správy je určen správci střelnice a rozhodčímu. Nabízí úkony, které střelec ze své karty provést nemůže: vytvářet položky za někoho, řídit frontu, opravovat výsledky a nastavovat pole.

Jak vstoupit

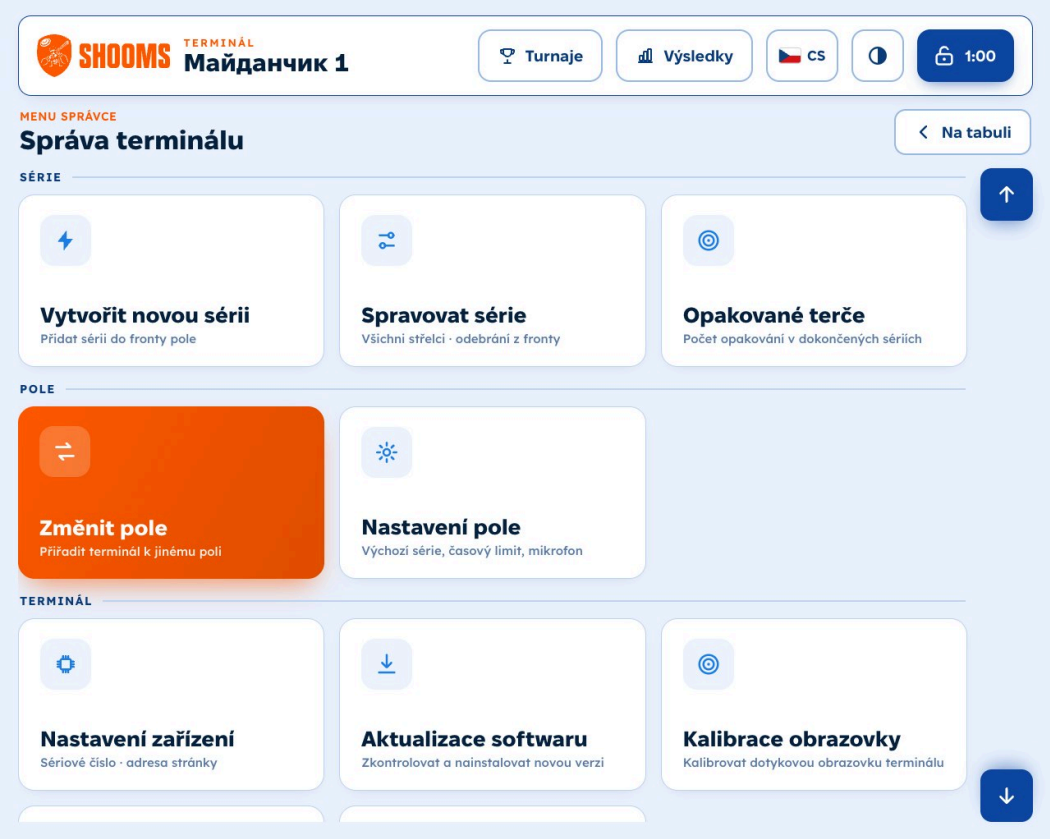
- Oranžové tlačítko se zámkem v záhlaví otevře «Přístup správce» — klávesnici pro šestimístný kód. Kód ověřuje server.
- Druhá možnost — přiložit kartu správce ke čtečce pole: režim se zapne bez kódu.



Obr. 9. Zadání přístupového kódu

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

Co je možné



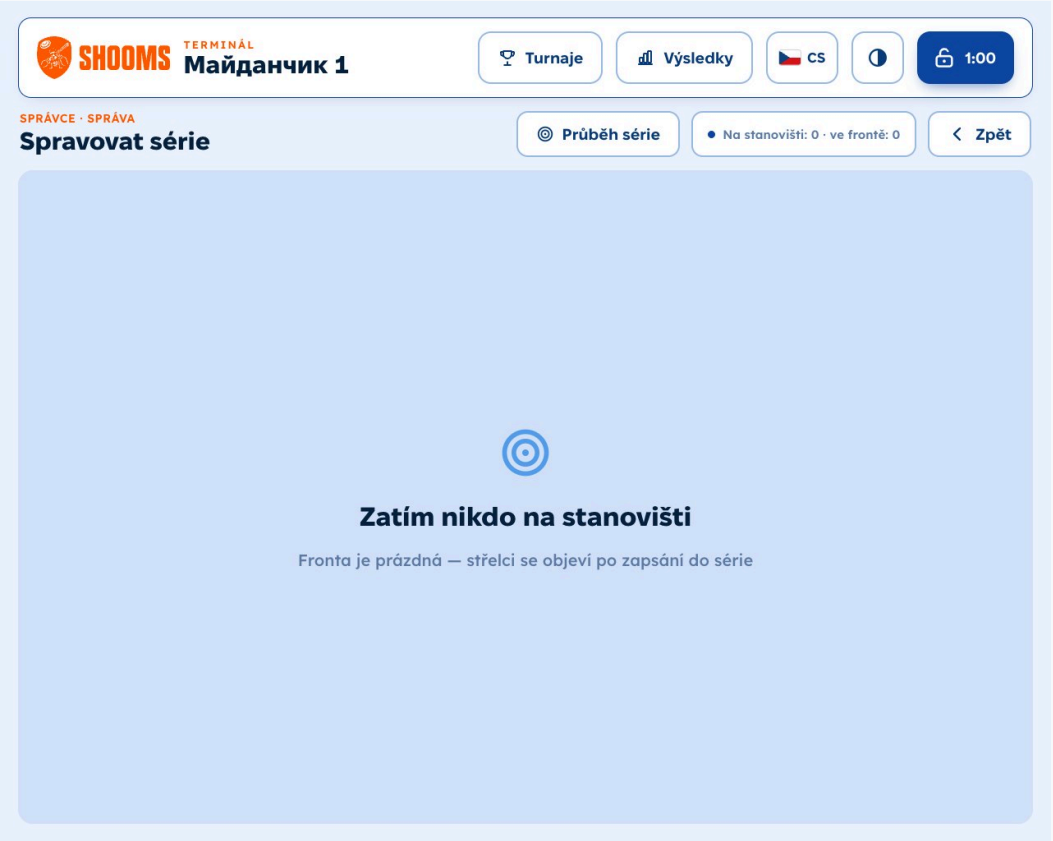
Obr. 10. Nabídka «Správa terminálu»

POLOŽKA NABÍDKY	CO DĚLÁ
POLOŽKY	
Vytvořit novou položku	Přidá položku do fronty pole. Lze připojit klienta — pak platí jeho zůstatek jako u střelce; bez klienta jde položka na jméno správce a terče se neodečítají.
Spravovat položky	Všichni střelci na stanovišti a ve frontě: odebrání kteréhokoli s potvrzením a změna pořadí fronty tlačítky nahoru a dolů.
Opakované terče	Počet opakování v dokončených položkách: v rámci limitu zeleně, nad limit červeně. Přepínač «Všechna pole» ukáže obraz celé střelnice.
STANOVIŠTĚ	

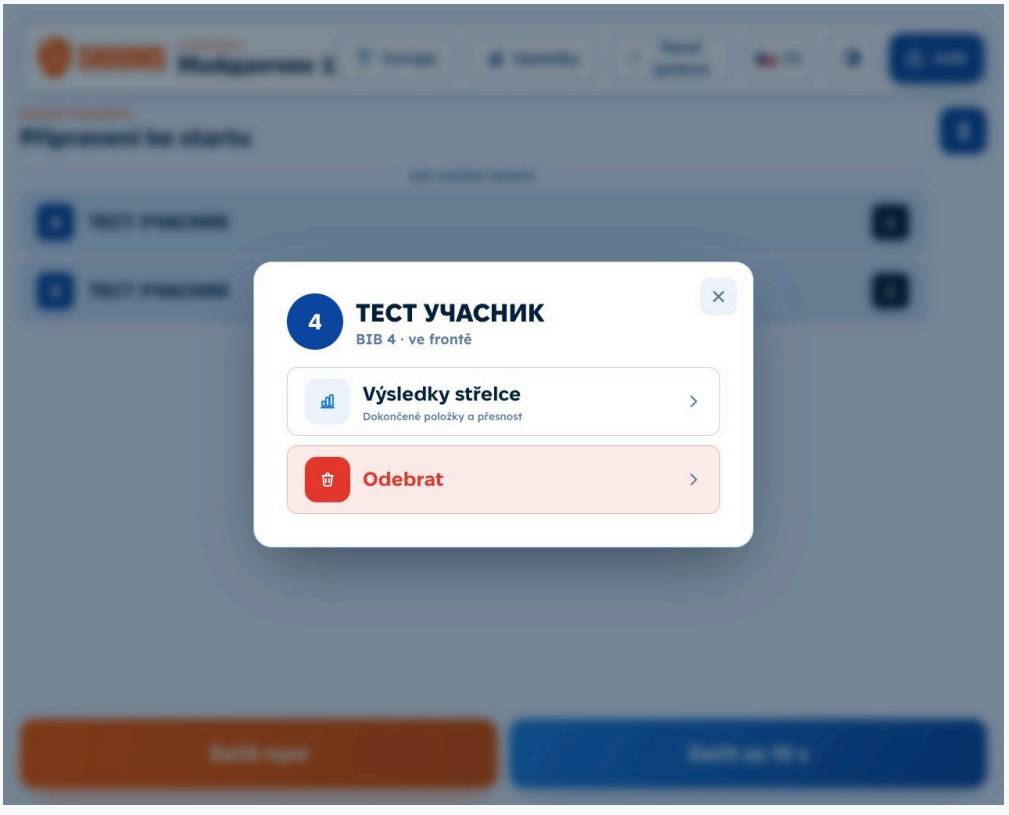
© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

POLOŽKA NABÍDKY	CO DĚLÁ
Změnit pole	Sváže terminál s jiným polem. Po změně terminál ukazuje položky nového pole.
Nastavení pole	Výchozí položka, časový limit, mikrofon, «Limit opakování terčů» (0 — bez limitu) pro nové položky a také motiv, kontrast a odstín pozadí.
TERMINÁL	
Nastavení zařízení	Výrobní číslo a adresa stránky serveru.
Aktualizace softwaru	Zkontroluje a nainstaluje novou verzi softwaru terminálu.
Kalibrace obrazovky	Kalibruje dotykovou obrazovku, pokud dotyk nereaguje tam, kde se dotýkáte.
Diagnostika	Stav mikrofonních modulů tohoto pole.
Protokol událostí	Živý protokol: připojení k serveru, čtení karet a rozhodnutí o každém z nich.
UKONČENÍ	
Opustit režim správce	Vrátí běžnou tabuli; služební relace zařízení zůstává.
Odhlásit se z terminálu	Ukončí služební relaci zařízení: terminál si vyžádá nové přihlášení. Používejte jen při předávání vybavení.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA



Obr. 11. Správa položek: stanoviště, fronta, pořadí



Obr. 12. Dotyk na řádek fronty: výsledky střelce nebo odebrání

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

Úkony dostupné přímo z tabule

KDE	CO LZE UDĚLAT
Řádek v «Připraveni ke startu»	Dotyk otevře okno střelce: «BIB N · ve frontě», «Výsledky střelce» a «Odebrat» s potvrzením.
Řádek na tabuli nebo ve «Výsledcích»	Dotyk otevře úpravu: mřížka 25 políček, dotyk na políčko přepne zásah na minutí a zpět, «Aktualizovat» uloží. Platí pro probíhající i dokončené položky.
Okno střelce	Zbývající terče; s kartou správce se zde objeví tlačítka pro dobití. Odsud se otevírají i výsledky tohoto střelce.
«Výsledky»	Přepnutí pole, aby bylo vidět položky jiných polí, a procházení po dnech.
«Turnaje»	Výsledky, účastníci a položky probíhajících turnajů.

Zůstatek terčů

V okně střelce je zbývající počet terčů vidět vždy. Přiložíte-li kartu správce, zatímco je toto okno otevřené, objeví se v něm tlačítka pro dobití — je to jediný způsob, jak dobít zůstatek z terminálu. Když správce vytváří položku za připojeného klienta, platí pro něj stejná kontrola zůstatku jako pro střelce: nestačí-li terče, tlačítko zůstane zablokované.

Ukončení

«Opustit režim správce» vrátí běžnou tabuli. «Odhlásit se z terminálu» ukončí služební relaci zařízení — poté si terminál vyžádá nové přihlášení, takže to používejte jen při předávání vybavení. Pokud se režim nepoužívá, okno obsluhy se samo zavře po 60 sekundách.



POLOŽKU NELZE SPUSTIT ZNOVU

Samostatný úkon «spustit znovu» neexistuje. Má-li položka začít od začátku, odeberte ji ve «Spravovat položky» a střelec se zapíše znovu.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

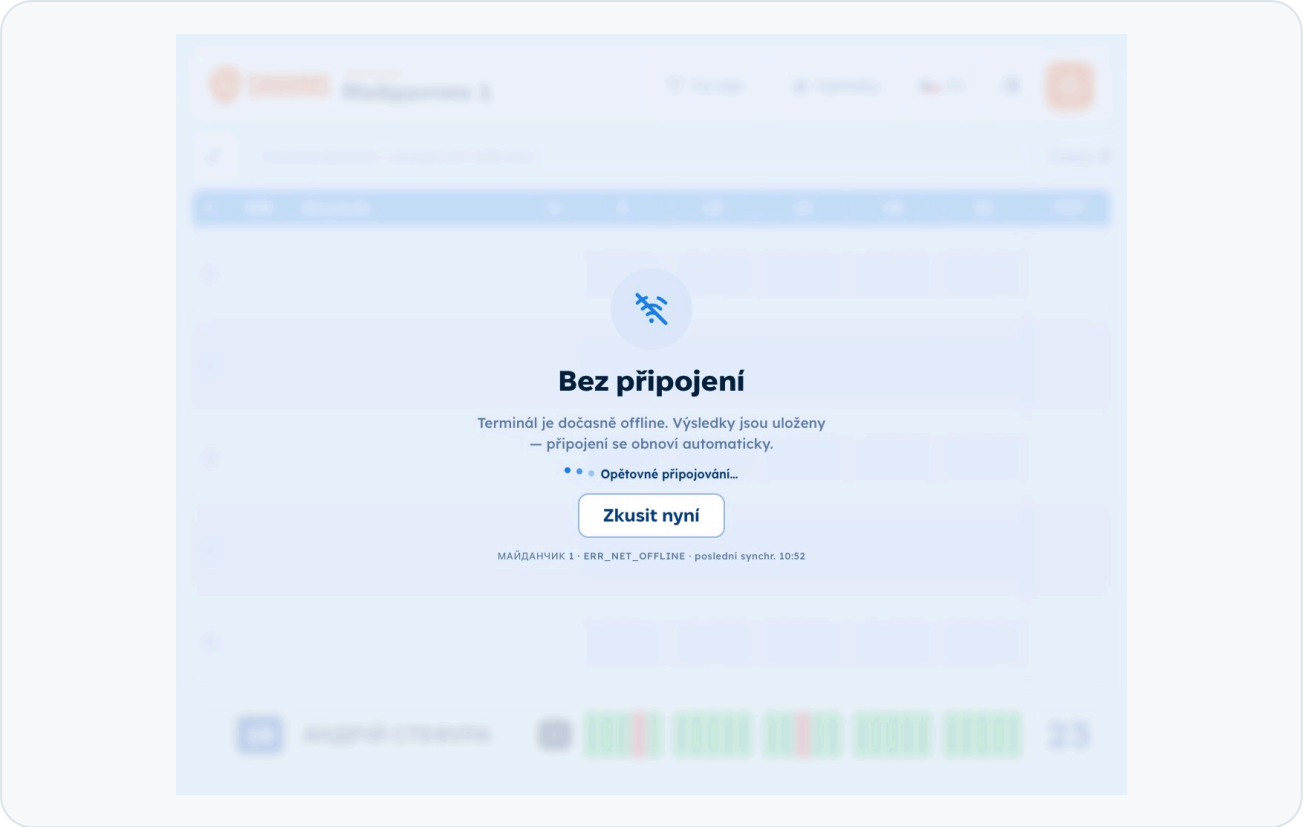
PŘÍSTUPOVÝ KÓD NENÍ PRO STŘELCE

Kód a karta správce dávají právo měnit výsledky. Držte je u obsluhy a kód změňte, jakmile se dostane k cizím lidem.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

09 / 12

09 Když něco nefunguje



Obr. 13. Hlášení o ztrátě spojení

PROJEV	PRAVDĚPODOBNÁ PŘÍČINA	ŘEŠENÍ
«Bez připojení» přes tabuli	Terminál dočasně ztratil spojení se serverem	Není třeba nic dělat: spojení se obnoví samo. Drží-li se hlášení dlouho, zavolejte obsluhu.
Karta pípla, ale okno se neotevřelo	Čtečka je svázána s jiným polem nebo se přerušilo spojení terminálu se serverem	Zavolejte obsluhu: příčinu je vidět v protokolu událostí v režimu správy.
«Karta není registrována»	Karta je systému neznámá	Obraťte se na správce, aby vytvořil profil.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

PROJEV	PRAVDĚPODOBNÁ PŘÍČINA	ŘEŠENÍ
«Zůstatek terčů je vyčerpán»	Na kartě nezbyly žádné terče	**Dobijte u správce: z terminálu to nejde.**
Obrazovka nereaguje na dotyk nebo reaguje jinde	Rozešla se kalibrace snímače	**Zavolejte technika: kalibrace se dělá v režimu správy.**
Obrazovka je černá	Není napájení nebo se zařízení spouští	**Zkontrolujte napájení. Po zapnutí dejte terminálu asi minutu.**
Falešné dotyky samy od sebe	Slunce, topení nebo prach na rámu snímače	**Zastiňte obrazovku, otřete rám; pokud to nepomine — zavolejte technika.**

CO SDĚLIT PODPOŘE

Název pole, co přesně je na obrazovce, zda fungují ostatní terminály a aplikace SHOOMS a zda čtečka při přiložení karty pípne.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

10 / 12

10 Údržba a čištění

INTERVAL	ÚKON
Denně	**Otřít obrazovku měkkým hadříkem; zkontrolovat, že rám snímače je čistý.**
Týdně	**Prohlídka kabelů a upevnění; kontrola, že větrací otvory nejsou zakryté.**
Měsíčně	**Ověřit přesnost dotyku v rozích obrazovky; v případě potřeby zavolat technika na kalibraci.**
Před zimou	**Pokud střelnice nepracuje déle než 2 měsíce — odpojit terminál od napájení.**

ŽÁDNÉ ČIŠTĚNÍ RÁMU NA MOKRO

Vlhkost uvnitř dotykového rámu jej zničí. Hadřík smí být jen mírně navlhčený a obrazovka vypnutá nebo odpojená.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

11 / 12

11 Technické parametry

PARAMETR	HODNOTA
DISPLEJ	
Úhlopříčka	17″, poměr 4:3
Rozlišení	1280 × 1024
Ovládání	Dotykové, bez fyzických tlačítek
Dotyk	Jednobodový, bez gest
VÝPOČETNÍ ČÁST	
Platforma	Jednodeskový počítač
Režim provozu	Celoobrazovkové rozhraní bez plochy
SÍŤ	
Připojení	Kabelové nebo Wi-Fi
Název v síti	sp-terminal-‹výrobní číslo›
ROZHRANÍ	
Jazyky	Devět
Položka	25 terčů
Pozic na tabuli	5 ve výchozím nastavení
UMÍSTĚNÍ	
Skříň	Kovová
Instalace	Pod přístřeškem nebo v místnosti, vedle čtečky karet
Provozní teplota	−20 … +50 °C

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

12 / 12

12 Software a historie změn

Verze softwaru je uvedena na obálce. Aktualizace provádí podpora SHOOMS; terminál může také sám hledat aktualizace při každém spuštění. Vlastní aktualizace zákazníkem se nepředpokládá.

VERZE	DATUM	ZMĚNY
1.0	09.2026	První vydání v systému SHOOMS.

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA

A

PŘÍLOHA A

Příloha: zařízení systému SHOOMS

Ke každému zařízení SHOOMS patří vlastní příručka se stejnou strukturou.

1 · DOC-MM

Mediální modul

Mediální modul: televize a zvuk

2 · DOC-RB

Vypouštěcí modul

Modul vypouštění terčů

3 · DOC-MC

Mikrofon

Mikrofonní modul

4 · DOC-RF

Čtečka karet

Čtečka karet střelců

5 · DOC-TR

Terminál

Samoobslužný terminál

Tento dokument

6 · DOC-WR

Bezdrátový přijímač

Bezdrátový přijímač vrhání

7 · DOC-WT

Vysílač

Bezdrátový vysílač vypouštění

8 · DOC-BS

Základnová stanice

Server a síť střelnice

© SHOOMS. VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA